

O projektu:

Projekt STEM revolucija u zajednici (UP.04.2.21.02.0021) bavi se rješavanjem problema nedovoljne suradnje između organizacija civilnog društva (OCD) i visokoškolskih ustanova pri uključivanju studenata u rješavanje problema u zajednici. Projekt želi doprinijeti razvoju metodologije društveno korisnog učenja na fakultetima STEM prodruga kroz uspostavu suradnje s OCD-ovima čime će se osigurati bolja priprema studenata zatržite rada, unaprijediti nastava i omogućiti studentima korištenje i primjenu stečenih znanja na obostranu dobit studenata i zajednice.

Platforma za provedbu projekta je IRIM-ov projekt Croatian Makers liga. Provedbom programa društveno korisnog učenja studenti će sudjelovati u edukaciji djece za stjecanje STEM kompetencija na području Karlovačke, Međimurske, Varaždinske i Zagrebačke županije te Grada Zagreba te usvojiti nova znanja kroz koristeći mBot, mBot Ranger, micro:bit, Inventors Kit i 3D printer tehnologije.

Razdoblje trajanja projekta:
19. 03. 2018. - 19. 11. 2019.

Za više informacija:
Institut za razvoj i inovativnost mladih,
Strojarska 20, 10000 Zagreb
Mob.: 095 357 6763
www.croatianmakers.hr

Za više informacija o EU fondovima:
www.strukturnifondovi.hr



VLADA REPUBLIKE HRVATSKE
Ured za udruge

Ovaj projekt sufinancira
Ured za udruge Vlade Republike Hrvatske



Europska unija
"Zajedno do fondova EU"

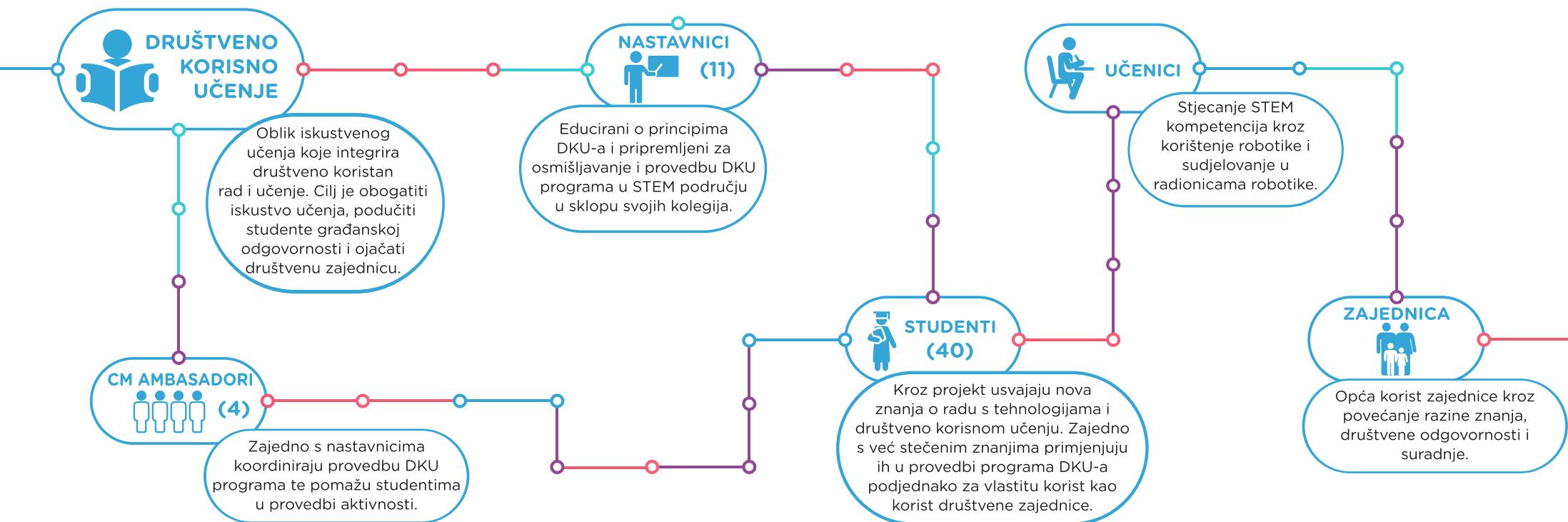


EUROPSKI STRUKTURNI
I INVESTICIJSKI FONDOVI



Projekt je sufinancirala Europska unija iz Europskog socijalnog fonda.

Sadržaj ove publikacije isključiva je odgovornost Instituta za razvoj i inovativnost mladih



PROGRAMI DRUŠTVENOG KORISNOG UČENJA

P1 Studenti kao edukatori nastavnika u školama

Educiranje nastavnika/voditelja u školama/udrugama kao priprema za uključivanje u projekt te edukaciju mentora koji se žele uključiti u CM ligu.

P2 Studenti kao provoditelji ili asistenti u provedbi radionica robotike

Sudjelovanje u provedbi radionica vezanih uz robotiku i automatiku u uključenim školama i udrugama. Studenti mogu:

- a) asistirati nastavniku u provedbi radionica ili
- b) samostalno provoditi radionicu uz podršku nastavnika

P3 Izrada digitalnih edukativnih materijala

Samostalno osmišljavanje materijala koji će se koristiti kao podloga za provedbu radionica robotike, organizaciju natječaja i za djecu koja žele raditi na kompleksnijim zadacima.

P4 STEM centar

Demonstracija tehnologija i učenje šire javnosti o potencijalima robotike i automatike putem STEM dana otvorenih vrata.

P5 Istraživanje učinka CM lige na digitalnu pismenost korisnika

Osmišljavanje i provedba istraživanja o učinku CM lige na djecu i nastavnike/voditelje uključene u radionice robotike.

P6 Robotički kamp

Studenti kao edukatori provode robotičke radionice i specifične edukacije za nastavnike/voditelje i djecu makare koji pokažu svoju inovativnost.