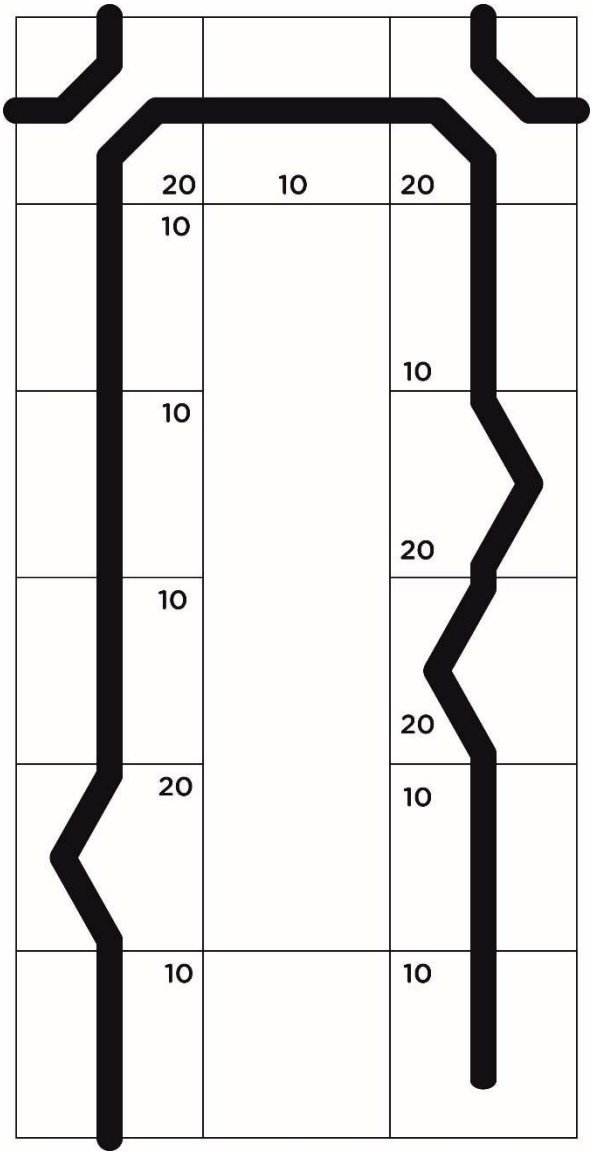
ZADATAK ZA 2. KOLO
OBJE DOBNE SKUPINA
CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 12.2.2018.



Tvoj robot mora pratiti crtu po stazi kakva je prikazana na lijevoj slici i stati na kraju crte.

Robota na početku postavi tako da svojim prednjim dijelom(senzorima za praćenje crte) bude na početku crte. Cilj je napisati program kojim će robot moći prijeći stazu prateći crtu i na kraju crte stati. Od početka do kraja vožnje na robotu treba biti upaljeno zeleno svjetlo.

Putem, dok se robot kreće sakupljaš bodove. Važno je da robot ne stane prije kraja crte.

Ukoliko tvoj robot tijekom vožnje stane prije kraja crte, vožnja se prekida i osvajaš one bodove koje si do tada skupio.

Cilj je skupiti što više bodova u što kraćem vremenu.

Na kraju crte robot mora stati i poslati svjetlosni signal ledicama. Ledice trebaju treperiti crvenom bojom u razmacima od jedne sekunde onoliko vremena koliko je trajala vožnja. Npr. ako je robotu bilo potrebno 12 sekundi da dođe do kraja crne crte ledice će 6 puta zatreperiti u crvenoj boji. Ukoliko na kraju crte tvoj robot ne pošalje svjetlosni signal osvajaš 0 bodova za signaliziranje, ali zadržavaš prethodno osvojene bodove.

Tvoj robot mora krenuti sa startne linije tek onda kada pritisneš tipku A na daljinskom upravljaču.

Robot tijekom vožnje mora koristiti senzor za praćenje linije.

Tijekom natjecanja možeš imati koliko želiš probnih vožnji, a kad si spreman za pravu vožnju mentor će snimati tvog robota i mjeriti mu vrijeme.