



Natjecatelji dolaze na natjecanje sa sastavljenim robotima.

Prolazak staze za vožnju robota boduje se kako je prikazano na slici lijevo i na samoj stazi po kojoj robot vozi. Svi sudionici utrkuju se na istoj stazi koju možete svi zajedno složiti na samom početku natjecanja. Papire koji čine stazu isprintajte i učvrstite međusobno i za podlogu selotejpom.

Robot mora prijeći stazu u što kraćem vremenu, ali da ni u kojem trenutku senzori ne izađu sa crte tako da su oba senzora izvan nje.

Robot se na početku postavlja tako da svojim sensorima za praćenje crte bude na početku crte.

Pokretanje robota mora se izvršiti pritiskom na tipku A na daljinskom upravljaču. Ako je robot pokrenut na taj način natjecatelj osvaja 20 bodova za tu radnju kako je naznačeno u tablici za bodovanje. Ako je robot pokrenut na bilo koji drugi način natjecatelj ne osvaja ovih 20 bodova ali može nastaviti natjecanje.

Mjerenje vremena kreće kada natjecatelj pritisne tipku A na daljinskom upravljaču. a završava kada robot stane na kraju crte. Ukoliko robot izađe sa crte prije kraja natjecatelj osvaja određen broj bodova kako je napisano na stazi i to se evidentira u tablici za bodovanje. **Izlaskom sa crte smatra se kada robot svojim sensorima izađe sa crte. Bodovi se smatraju osvojenima kada robot bilo kojim svojim dijelom prijeđe liniju s naznačenim bodovima na stazi.**

Na kraju crte robot mora stati i poslati svjetlosni signal ledicama. Ledice trebaju treperiti crvenom

bojom u razmacima od jedne sekunde onoliko vremena koliko je trajala vožnja. Npr. ako je robotu bilo potrebno 12 sekundi da dođe do kraja crne crte ledice će 6 puta zatreperiti u crvenoj boji. Ako su boje u signalizaciji krive, ili je razlika u vremenu signaliziranja i vožnje veća od 2 sec, natjecatelj ne dobiva bodove za signaliziranje. Maksimalan broj bodova koji natjecatelj može osvojiti je 300.