

TABLICA BODOVANJA ZA 2. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA

STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 2. 12. 2019.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	9
Robot pali plava svjetla.	13
Robot zasniva melodiju u trajanju od barem 1 sekunde.	15
Robot praćenjem crte vozi do stanice za provjeru rada motora.	32
Robot se zaustavlja ispred stanice za provjeru rada motora.	37
Nakon zaustavljanja robot pali zelena svjetla na 2 sekunde.	13
Robot mijenja boju u plavu.	13
Robot se zakreće udesno prema stanici za navigaciju.	16
Robot se zaustavlja na crnoj crti u kvadratu PRIJAVA ZA IZLAZAK, mijenja boju u crvenu i stoji 2 sekunde.	34
Robot vozi do navigacijske stanice i ispred nje se zaustavlja.	32
Svjetlosna signalizacija preuzimanja mape (paljenje i gašenje žutog svjetla 3 sekunde).	23
Robot pali zelena svjetla.	13
Robot se zakreće prema crnoj crti i vozi prema njoj.	18
Robot pronalazi crnu crtu u kvadratu PRIJAVA ZA IZLAZAK i mijenja boju u crvenu.	35
Prati crtu do IZLAZA 3 (napomena: Ako izađe na IZLAZ 1 ili 2, vožnja se prekida).	50
Robot se na kraju zaustavlja na IZLAZU 3 kako je prikazano na slici (sva 3 kotača unutar kvadrata).	32
Nakon zaustavljanja robot lijevu diodu pali crvenim, a desnu žutim svjetlom.	15
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 400)	

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____