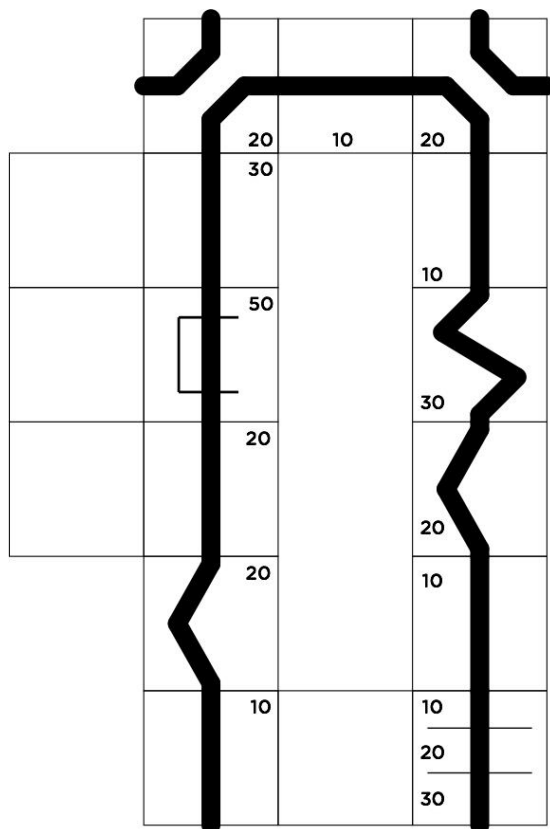


## UPUTE ZA BODOVANJE 5. KOLA OBJE DOBNE SKUPINE CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 23.5.2017.



U ovom kolu natjecatelji se natječu ekipno.

Za svaki uspješno prijeđeni element staze dobiju onoliko bodova koliko piše na njemu i koliko je upisano na odgovarajućem mjestu u tablici za bodovanje.

Za uspješno zaobilaženje prepreke i ponovni dolazak na crtu dobiju ukupno 100 bodova tj.:

- ako detektira prepreku i počne skretati 20 bodova
- ako zaobiđe prepreku dobije 50 bodova (mora senzorima prijeći ravninu kutije)
- ako se vrati i opet uhvati stazu 30 bodova
- ako ne uhvati stazu na ovom ravnom segmentu već u zavoju ne dobiva tih 30 bodova,

Za ispravan rad RGB dioda natjecatelj može osvojiti po 20 bodova za svaku ispravnu radnju odnosno maksimalno ukupno do 100 bodova za rad RGB dioda.

Pokretanje prvog robota mora se izvršiti pritiskom na tipkalo (*Button*) na robotu. Ako je robot pokrenut na taj način

natjecatelj osvaja 50 bodova za tu radnju kako je naznačeno u tablici za bodovanje. Ako je robot pokrenut na bilo koji drugi način natjecatelj ne osvaja ovih 50 bodova ali može nastaviti natjecanje.

Ako robot na kraju staze udari u kutiju, gubi 50 bodova. Isto vrijedi ako drugi robot udari u prvog.

Mjerenje vremena kreće kada natjecatelj pritisne tipkalo na prvom robotu i robot krene **prvi put**, a završava kada drugi robot stane na kraju staze. Mjerenje vremena se pokreće samo jednom i ne kreće ispočetka neovisno o tome što natjecatelj radi s robotom. Vrijeme teče tijekom vožnje robota, ali i tijekom pomicanja robota od strane natjecatelja – bilo natrag na startnu poziciju bilo tijekom namještanja kod praćenja crne linije.

Ukoliko robot ne savlada uspješno neki od elemenata staze, natjecatelj ga može do 3 puta vratiti na kraj zadnjeg elementa staze koji je uspješno savladan, za što ne gubi bodove, ali gubi vrijeme.

Razlika u bodovanju drugog robota je što ne dobije bodove za pokretanje gumbom, nego po dobivenoj poruci, i što je zadnji segment koji mu se boduje 12ti, predzadnji segment staze vrijedan 10 bodova, jer zbog prvog robota koji stoji na 13tom segmentu on ne može ići na njega.

**U ovom kolu rezultate upisujete samo u tablice bodovanja (nema više Excel tablice ukupnih rezultata). Ukupne rezultate sudionika upisujete u [ovaj](#) obrazac najkasnije do srijede, 7. lipnja do 23:59.** Ekipe se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a one s istim brojem bodova prema vremenu za koje su došli do kraja staze.

Kretanje oba robota prikazano je na slici:

