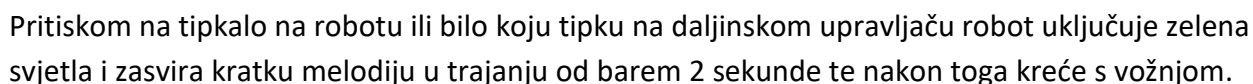
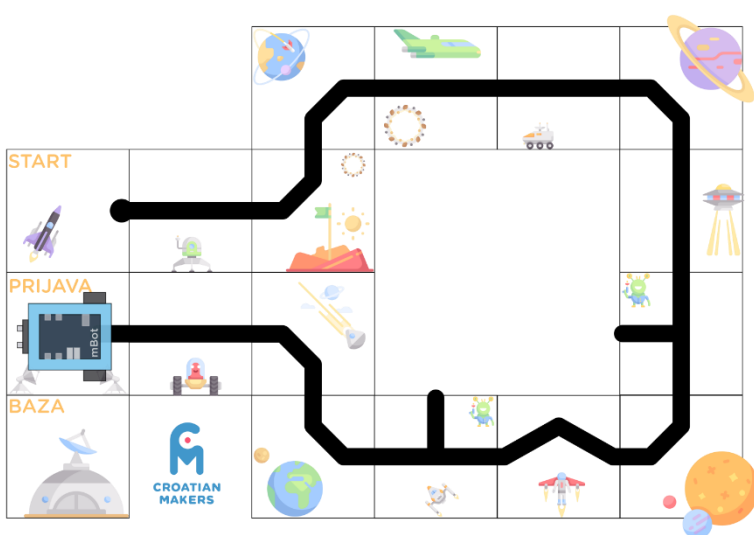


Tvoj robot i ove godine ima poseban zadatak – putovanje svemirom kako bi se vratio na Zemlju.

Postavi robot na poziciju **START** kako je prikazano na slici tako da s oba senzora za praćenje linije bude na crnoj podlozi te ima ugašene svjetleće diode. Robot mora praćenjem linije voziti po planetu i uspješno doći do **BAZE**.

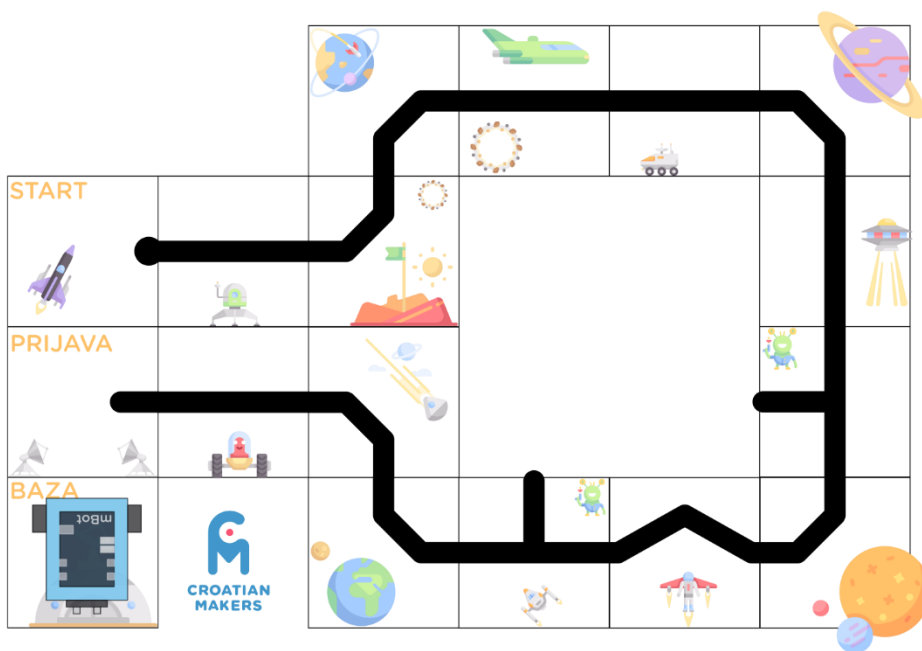


Tijekom vožnje robot će dva puta sa svoje desne strane naići na skretanje s glavnog puta, no ne smije tamo skrenuti zbog nepovoljnih temperaturnih uvjeta. Ako robot skrene s glavnog puta na bilo kojem od ta dva križanja, vožnja je završena i osvajaš bodove koje si do tog trenutka skupio.



Na kraju obilaska planeta, robot će stići do mjesta za prijavu ulaska u bazu. To je kvadrat u kojem prestaje crna linija i piše **PRIJAVA**. U njemu se robot mora zaustaviti sa svim kotačima unutar kvadrata kako je prikazano na slici te nakon toga promijeniti boju svjetlećih dioda u crvenu. Nakon promjene boje, robot se zvučnim signalom u trajanju od barem 2 sekunde prijavljuje za ulazak u bazu.

Robot se zatim zakreće u lijevo i parkira u **BAZI** sa svim kotačima unutar staze kako je prikazano na slici. Nakon zaustavljanja robot svjetlosnom signalizacijom potvrđuje svoj ulazak u bazu. To će učiniti tako da 2 puta upali i ugasi svjetleće diode plavom bojom tako da pola sekunde svjetla budu upaljena te pola sekunde ugašena.



Što će se događati na njegovom povratku na Zemlju, saznat ćeš u sljedećem kolu Lige.

Tijekom natjecanja možeš imati probnih vožnji koliko želiš, a kad si spreman za pravu vožnju mentor će snimati tvog robota i mjeriti mu vrijeme.

Mjerenje vremena vožnje počinje pritiskom na tipkalo ili na daljinskom upravljaču, a prestaje kad se robot zaustavi BAZI.

Putem, dok se robot kreće skupljaš bodove. Dopusšteno je da robot za vrijeme vožnje izađe sa staze samo s jednim kotačem (robot ima 3 kotača). Ako izradiš program kojim se robot cijelo vrijeme sa

svim kotačima kreće unutar staze, osvajaš dodatne bodove. Ako robot tijekom vožnje izađe s dva ili tri kotača van staze, vožnja se prekida i osvajaš one bodove koje si do tada skupio.

Maksimalan broj bodova koji možete osvojiti u ovom kolu je **400**.

Tablica bodovanja

U tablici bodovanja možeš pratiti bodove za pojedine radnje u vožnji robota, a to ti služi kao provjera jesi li sve dobro programirao.

Robot je ispravno postavljen na poziciji START i ima ugašena svjetla.	17
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	21
Robot uključuje zelena svjetla.	27
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	36
Robot prati crtu i uspješno prolazi pored prvog desnog križanja (nije skrenuo).	44
Robot prati crtu i uspješno prolazi pored drugog desnog križanja (nije skrenuo).	44
Robot se zaustavlja u kvadratu za prijavu za ulazak u bazu (sa svim kotačima unutar staze).	29
Robot mijenja boju svjetla u crvenu.	27
Robot zvučnom signalizacijom javlja bazi da je spreman za ulazak u bazu.	36
Robot se zakreće ulijevo prema ulazu u bazu.	33
Robot se parkira u bazi (sa svim kotačima unutar staze).	29
Robot svjetlosnom signalizacijom potvrđuje svoj ulazak u bazu.	37
Dodatni bodovi za vožnju sa svim kotačima unutar staze.	20
UKUPNO	400