

TABLICA BODOVANJA ZA 1. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 2.11.2020.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START i ima ugašena svjetla.	9
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	13
Robot uključuje zelena svjetla.	17
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	21
Robot uspješno prati crtu do prvog križanja.	36
Robot skreće desno na križanju i prati crnu liniju do njezina kraja.	36
Robot skreće desno i pronalazi crnu liniju.	41
Robot uspješno prati crnu crtu do drugog križanja.	34
Robot na drugom križanju skreće desno i nastavlja s praćenjem linije.	32
Robot se zaustavlja u kvadratu PRIJAVA za ulazak u bazu (sa svim kotačima unutar staze).	24
Robot mijenja boju svjetla u crvenu.	21
Robot zvučnom signalizacijom javlja bazi da je spreman za ulazak u bazu.	23
Robot se zakreće ulijevo prema ulazu u bazu.	25
Robot se parkira u BAZI (sa svim kotačima unutar staze).	22
Robot svjetlosnom signalizacijom potvrđuje svoj ulazak u bazu.	26
Dodatni bodovi za vožnju sa svim kotačima unutar staze.	20
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 400)	

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____