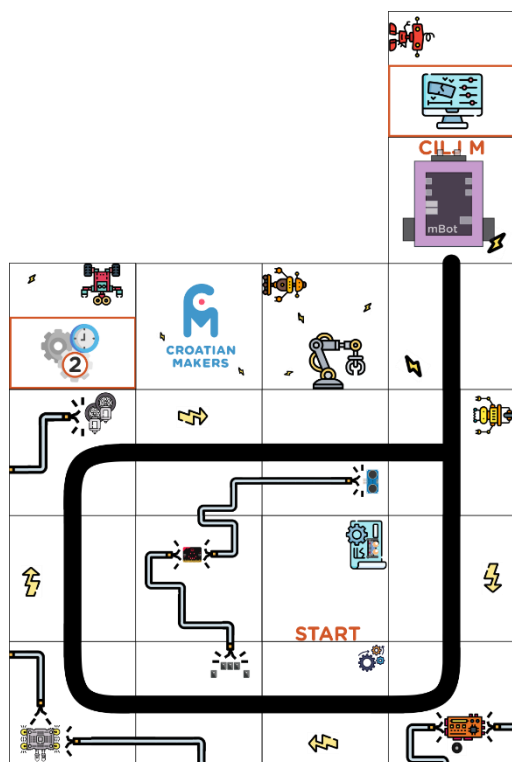


Robot tijekom praćenja crne linije mora imati uključena žuta svjetla. **Za ispravno uključena svjetla, natjecatelj osvaja 28 bodova.**



Robot nastavlja pratiti liniju do druge prepreke koju detektira ultrazvučnim senzorom. Zaustavlja se ispred nje, unutar kvadrata **CILJ M** kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata). Nakon zaustavljanja, mijenja boju svjetlećih dioda u zelenu te na računalu nastavlja nadgledati rad strojeva u proizvodnji robota. **Za ispravno detektiranje prepreke ultrazvučnim senzorom i ispravnim zaustavljanjem unutar kvadrata CILJ M te uključivanje svjetlećih dioda zelenom bojom, natjecatelj osvaja 50 bodova.**

Putem, dok se robot kreće natjecatelj skuplja bodove. Dopušteno je da robot za vrijeme vožnje izađe sa staze samo s jednim kotačem (robot ima 3 kotača). U slučaju da robot izađe sa staze sa 2 ili 3 kotača, vožnja se prekida.

Maksimalan broj bodova u 2. kolu Lige ove školske godine iznosi **400**.

Mjerenje vremena počinje pokretanjem robota, a završava kad se robot zaustavi na **CILJU M**.

Natjecatelji se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a oni s istim brojem bodova prema vremenu u kojem su došli do kraja staze.