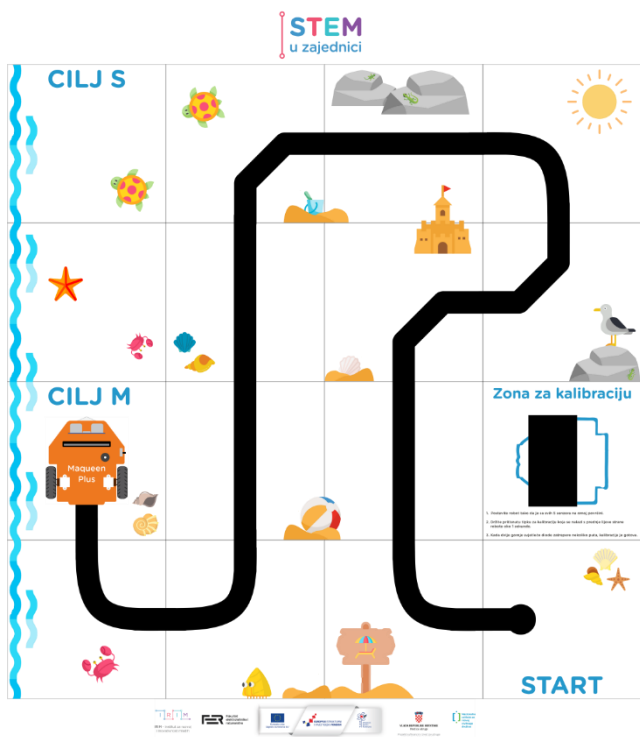
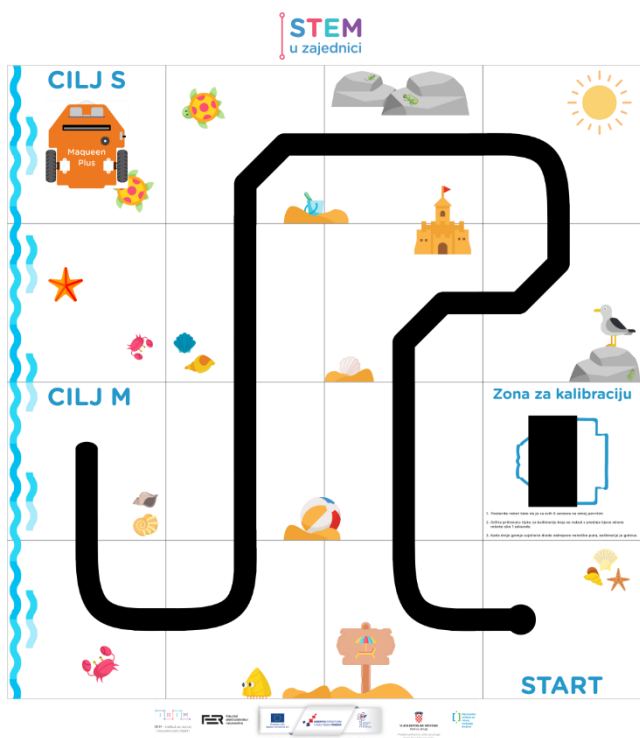


Robot obilazi plažu prateći crnu liniju na stazi. Kad stigne do kvadrata **CILJ M**, zaustavlja se na barem 2 sekunde tako da je sa svim kotačima unutar kvadrata te isključuje plava svjetla. Ako robot u bilo kojem trenutku prestane pratiti crnu liniju prije **CILJA M**, vožnja se prekida i osvajaš bodove koje si do tog trenutka skupio.



Nakon zaustavljanja na **CILJU M** robot mora voziti ravno do **CILJA S**. Kad stigne do **CILJA S**, zaustavlja se tako da je sa svim kotačima unutar kvadrata kako je prikazano na slici te uključuje zelena svjetla sa svojim RGB svjetlećim diodama.



Tijekom natjecanja možeš imati probnih vožnji koliko želiš, a kad si spreman za pravu vožnju mentor će snimiti tvoj robot i mjeriti mu vrijeme.

Mjerenje vremena vožnje počinje pritiskom na tipkalo na micro:bitu, a prestaje kad se robot zaustavi na **CILJU S**.

Putem, dok se robot kreće skupljaš bodove. Dopušteno je da robot za vrijeme vožnje izađe sa staze samo s jednim kotačem (robot ima 3 kotača). Ako robot tijekom vožnje izađe s dva ili tri kotača van staze, vožnja se prekida i osvajaš one bodove koje si do tada skupio.

Maksimalan broj bodova koji možeš osvojiti u ovom kolu je **400**.

Napomena: Ako za vrijeme programiranja i isprobavanja rješenja te prilikom ocjenjivanja primjetiš da robot ne prati liniju kako treba, postavi robot najprije u **Zonu za kalibraciju** te izvrši kalibraciju prema uputama koje pišu na stazi. Nakon toga pokreni robot s pozicije START.

Tablica bodovanja

U tablici bodovanja možeš pratiti bodove za pojedine radnje u vožnji robota, a to ti služi kao provjera jesi li sve dobro programirao.

Robot je ispravno postavljen na poziciji START i ima isključena svjetla.	27
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	31
Robot uključuje plava svjetla.	34
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	42
Robot prati crtu na stazi.	118
Robot se zaustavlja u kvadratu CILJ M na barem 2 sekunde.	27
Robot isključuje plava svjetla.	22
Robot vozi do CILJA S.	34
Robot se zaustavlja u kvadratu CILJ S sa sva tri kotača unutar kvadrata.	31
Robot uključuje zelena svjetla.	34
UKUPNO	400