



## TABLICA BODOVANJA ZA 3. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA MLAĐA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 6.2.2023.

### POPUNJAVAJU UČENICI U TIMU

*Pisati čitko, velikim tiskanim slovima!*

	Ime i prezime	Razred	Spol (zaokružiti)
Učenik 1			M Ž
Učenik 2			M Ž
Učenik 3			M Ž
Učenik 4			M Ž

Naziv škole/udruge	
Ime i prezime mentora	



**POPUNJAVAJU OCJENJAVAČI**

BODOVANJE VOŽNJE	Maks. broj bodova	OSVOJENI BODOVI PRVA VOŽNJA	OSVOJENI BODOVI DRUGA VOŽNJA
Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepozna oznaku na Karti 1 i oznaku na Karti 2 (obje oznake imaju dodijeljen neki ID broj).	225		
Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	153		
Robot ima isključena svjetla.	128		
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	161		
Robot uključuje plava svjetla na 1 sekundu.	187		
Robot uspješno prati crnu liniju do prepreke s kartom.	201		
Tijekom praćenja linije, robot ima isključena RGB svjetla.	128		
Robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom raka i morskom travom (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	214		
Nakon zaustavljanja, robot uključuje plava svjetla na 2 sekunde.	187		
Robot uključuje crvena ili zelena RGB svjetla, ovisno o očitanoj oznaci karte.	250		
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	166		
<b>Ukupno ostvarenih bodova</b>	<b>Max 2000</b>		
Vrijeme vožnje u sekundama			

**Napomena:** Tim može osvojiti ili 0 ili maksimalan broj bodova na svakom dijelu zadatka. Nije moguće osvojiti bilo koji broj bodova između toga. Dio zadatka koji je potpuno odrađen boduje se maksimalnim brojem bodova, inače tim dobiva 0 bodova. Vrijeme vožnje mjeri se u sekundama i zaokružuje na jedno decimalno mjesto.

Potpisom predstavnika tima potvrđuje se ispravnost navedenih bodova.

Potpis predstavnika tima: \_\_\_\_\_