

# TABLICA BODOVANJA ZA SUPERFINALE STARIJA DOBNA SKUPINA CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 24.5.2023.

	BODOVANJE VOŽNJE	Maks. broj bodova	OSVOJENI BODOVI
1.	Prije pokretanja robota, vidljivo je da učenik nasumično bira karticu koja označava koja tag oznaka ide na prepreku na predviđeno mjesto na stazi.	10	
2.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje oznaku na Karti 1 i oznaku na Karti 2 (obje oznake imaju dodijeljen neki ID broj).	35	
3.	Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	18	
4.	Robot ima isključena svjetla.	10	
5.	Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	12	
6.	Robot uključuje zelena svjetla na barem 1 sekundu.	21	
7.	Robot uspješno prati crnu liniju do olupine broda.	33	
8.	Robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom olupine broda.	31	
9.	Robot uključuje zelena svjetla na barem 1 sekundu.	21	

10.	Robot uspješno prati bijelu liniju do njenog kraja.	32	
11.	Robot uspješno pronalazi crnu liniju.	37	
12.	Robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom stijene i papiga.	33	
13.	Robot se uspješno zaustavlja ispred prve prepreke.	27	
14.	Robot uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	21	
15.	Nakon isključenja svjetala robot se zakreće udesno prema kvadratu sa slikom majmuna.	35	
16.	Robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom majmuna.	31	
17.	Robot uključuje zelena svjetla na barem 1 sekundu.	21	
18.	Nakon isključenja svjetala robot se zakreće ulijevo prema crnoj liniji.	35	
19.	Robot uspješno pronalazi crnu liniju.	37	
20.	Robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom stijene i palme.	33	
21.	Robot se uspješno zaustavlja ispred druge prepreke.	31	
22.	Robot uključuje zelena svjetla na barem 1 sekundu.	21	
23.	Nakon isključenja svjetla robot nastavlja s praćenjem linije.	45	
24.	Robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom blaga.	33	

25.	Tijekom praćenja linije, robot nije niti jednom krivo skrenuo.	27	
26.	Robot se uspješno zaustavlja ispred treće prepreke.	31	
27.	Robot uključuje zelena svjetla na barem 1 sekundu.	21	
28.	Nakon isključenja svjetala robot nastavlja pratiti liniju desno ili lijevo, ovisno o očitanoj oznaci karte.	46	
29.	Robot uspješno prati liniju do njenog kraja.	45	
30.	Robot se uspješno zaustavlja unutar kvadrata sa slikom novčića ljubičaste ili plave boje.	41	
31.	Robot uključuje ljubičasta ili plava RGB svjetla, ovisno o očitanoj oznaci karte.	41	
32.	Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	34	
33.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljiv ispis teksta.	51	
<b>Ukupno ostvarenih bodova</b>		<b>Max 1000</b>	
Vrijeme vožnje u sekundama			