

TABLICA BODOVANJA ZA 2. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA

STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 27.11.2023.

RB	Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
1.	Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	10
2.	Robot ima isključena svjetla.	8
3.	Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	7
4.	Robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.	13
5.	Robot uspješno prati liniju do prepreke postavljenje u polje sa slikom pecanja na ledu.	27
6.	Robot se zaustavlja ispred prepreke na 2 sekunde (sa sva tri kotača unutar kvadrata), unutar kvadrata sa slikom razbijenog leda.	42
7.	Robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	13
8.	Robot se zakreće udesno i pronalazi novu crnu liniju unutar kvadrata sa slikom razbijenog leda.	22
9.	Robot uspješno prati liniju do prepreke postavljenje u polje sa slikom bora i snježne grude.	27
10.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom snjegovića (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	42
11.	Robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.	13
12.	Robot uspješno prati liniju do prepreke postavljenje u polje sa slikom pecanja na ledu.	33
13.	Robot se zaustavlja ispred prepreke na 1 sekundu (sa sva tri kotača unutar kvadrata), unutar kvadrata sa slikom razbijenog leda.	42
14.	Robot isključuje svjetla.	10
15.	Robot se zakreće ulijevo i uspješno vozi ravno prema CILJU.	31
16.	Robot se uspješno zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	38
17.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na ispravan način.	13
18.	Robot reproducira melodiju po izboru u trajanju od barem 2 sekunde.	9
Vrijeme vožnje u sekundama		
Ukupno bodova (max 400)		

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____