

TABLICA BODOVANJA ZA 4. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA

MLAĐA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 11.3.2024.

RB	Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
1.	Oba robota su ispravno postavljena na pozicijama START 1 i START 2.	27
2.	Oba robota imaju isključena svjetla.	21
3.	Ljubičasti robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	28
4.	Ljubičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	37
5.	Ljubičasti robot čeka 1 sekundu prije kretanja.	20
6.	Ljubičasti robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom zmaja i stabala.	48
7.	Ljubičasti robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom zmaja i opreme za badminton (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	62
8.	Ljubičasti robot uključuje zelena RGB svjetla na 2 sekunde.	41
9.	Ljubičasti robot se zakreće ulijevo i uspješno pronalazi crnu liniju unutar kvadrata sa slikom zmaja i opreme za badminton.	30
10.	Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do njenog kraja.	48
11.	Ljubičasti robot se uspješno zaustavlja na CILJU 1 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	62
12.	Ljubičasti robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način i šalje poruku.	40
13.	Ružičasti robot prima poruku i uključuje plava RGB svjetla na 1 sekundu.	45
14.	Ružičasti robot se zakreće udesno prema crnoj liniji.	28
15.	Ružičasti robot uspješno pronalazi crnu liniju.	30
16.	Ružičasti robot uspješno prati crnu liniju do prvog križanja i na križanju skreće desno.	43
17.	Ružičasti robot uspješno prati crnu liniju do drugog križanja i na križanju skreće lijevo.	43
18.	Ružičasti robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom štanda sa sladoledom.	48
19.	Ružičasti robot se uspješno zaustavlja na CILJU 2 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	62
20.	Ružičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	37
Vrijeme vožnje u sekundama		
Ukupno bodova (max 800)		

Popis natjecatelja:

Ustanova: _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____