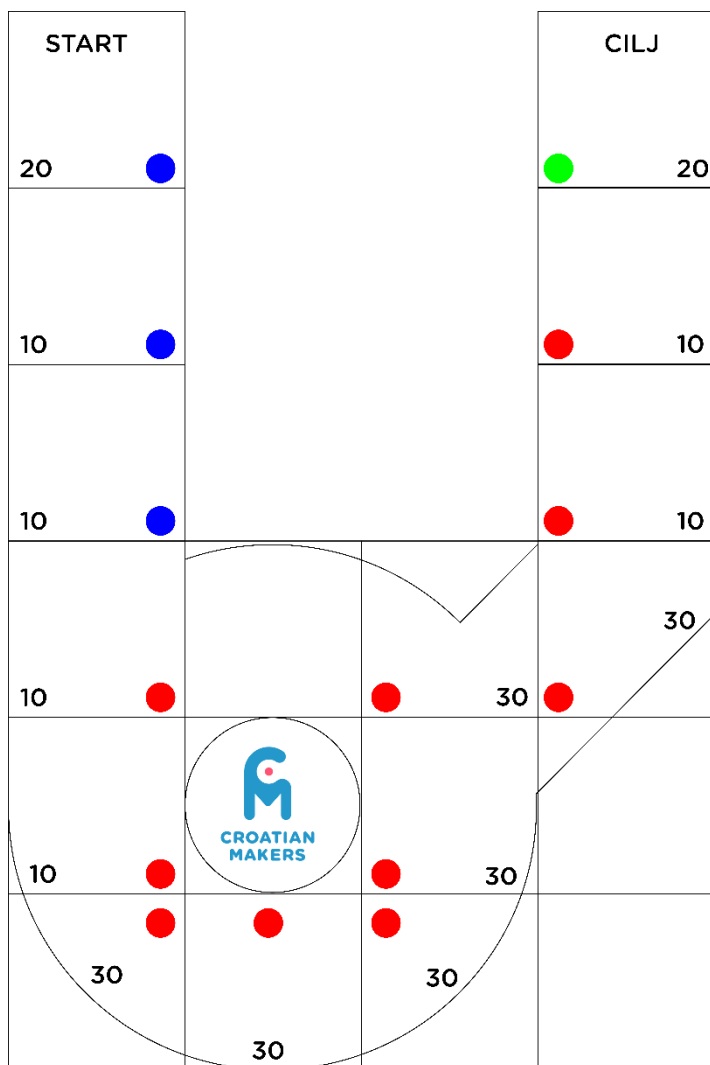


Mjerenje vremena kreće kada natjecatelj pritisne tipkalo na robotu, a završava kada robot stane na kraju staze. **Vrijeme se mjeri u sekundama i zaokružuje na jednu decimalu.** Ako robot izađe sa staze prije kraja, natjecatelj osvaja određen broj bodova kako je napisano na stazi i to se evidentira u tablici za bodovanje. **Izlaskom sa staze smatra se kada robot s bilo koja dva kotača izađe izvan crta koje omeđuju stazu. Bodovi se smatraju osvojenima kada robot prijeđe linije polja s naznačenim bodovima na stazi.**

Na kraju staze robot se mora zaustaviti na cilju. Ispravno zaustavljanje je ono u kojem se robot sa sva tri kotača nalazi u zadnjem polju. Za tu radnju natjecatelj osvaja 20 bodova.

Maksimalan broj bodova koji natjecatelj može osvojiti za vožnju je 280 (uz pravilno pokretanje i zaustavljanje robota).

Dodatni bodovi



Natjecatelji mogu osvojiti i dodatne bodove ako vožnju robota obogate svjetlosnom i zvučnom signalizacijom te ako robot niti s jednim kotačem ne izađe sa staze za vrijeme vožnje.

Na sljedećoj slici je prikazano kako robot mora svijetliti za vrijeme vožnje za osvajanje dodatnih bodova.

Kad robot krene s vožnjom do ulaska u kružni tok, robot svijetli plavom bojom. Za tu radnju natjecatelj osvaja dodatnih 20 bodova.

Ulaskom u kružni tok robot mijenja boju u crvenu i svijetli tako sve do posljednjeg polja. Za tu radnju natjecatelj osvaja dodatnih 20 bodova.

U posljednjem polju, kad se robot zaustavi, mora potrubiti i pritom zasvijetliti zelenom bojom. Za uspješno obavljanje ove radnje natjecatelj osvaja 30 dodatnih bodova.

Ako robot prijeđe stazu tako da niti s jednim kotačem ne izađe preko njezinih granica, natjecatelj osvaja dodatnih 50 bodova.

Svaka pojedina radnja za dodatne bodove mora biti u potpunosti izvršena kako bi ih natjecatelj osvojio. Time natjecatelj može dobiti ukupno 120 dodatnih bodova. Natjecatelji sami biraju koje dodatne radnje će programirati i uključiti u svoju vožnju.

Dodatni bodovi se zbrajaju bodovima vožnje, čime maksimalan broj bodova u prvom kolu lige ove školske godine iznosi **400**.

Natjecatelji se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a oni s istim brojem bodova prema vremenu u kojem su došli do kraja staze. Za natjecatelje koji nisu došli do kraja staze upisuje se vrijeme do izlaska robota sa staze.