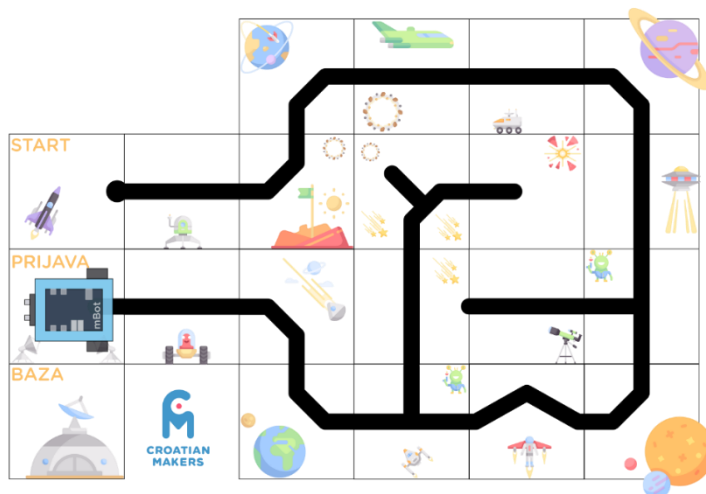
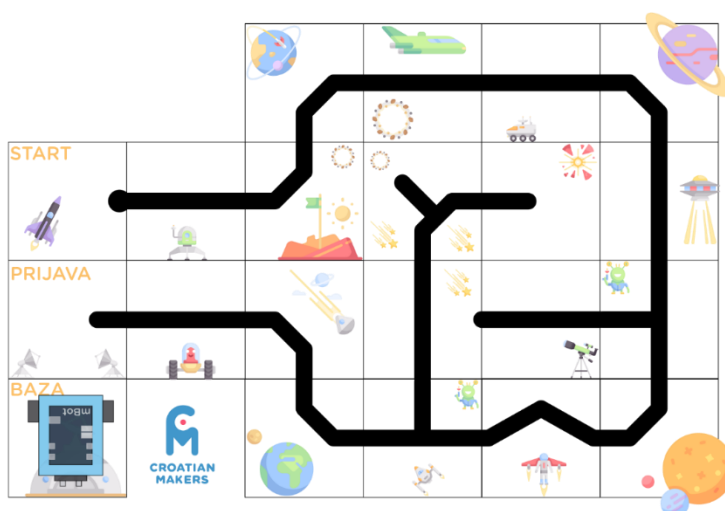


Na kraju obilaska planeta, robot će stići do mjesta za prijavu ulaska u bazu. U kvadratu **PRIJAVA** robot se mora zaustaviti sa svim kotačima unutar staze kako je prikazano na slici te nakon toga promijeniti boju svjetlećih dioda u crvenu. **Za ispravno zaustavljanje robota na PRIJAVI natjecatelj osvaja 24 bodova, a za promjenu boje svjetla u crvenu 21 bod.** Nakon promjene boje, robot se zvučnim signalom u trajanju od barem 2 sekunde prijavljuje za ulazak u bazu. **Za zvučnu signalizaciju natjecatelj dobiva 23**



Putem, dok se robot kreće natjecatelj skuplja bodove. Dopusšteno je da robot za vrijeme vožnje izađe sa staze samo s jednim kotačem (robot ima 3 kotača). Ako robot tijekom vožnje izađe s dva ili tri kotača van staze, vožnja se prekida i natjecatelj osvaja one bodove koje je do tada skupio. Ako natjecatelj napravi program kojim se robot cijelo vrijeme sa svim kotačima kreće unutar staze, tada osvaja dodatnih 20 bodova.



Natjecatelji se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a oni s istim brojem bodova prema vremenu u kojem su došli do kraja staze.