

## TABLICA BODOVANJA ZA 2. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 21.3.2022.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji <b>START</b> i ima isključena svjetla.	9
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	10
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	11
Robot uključuje žuta svjetla na ispravan način.	18
Robot pronalazi crnu liniju u kvadratu sa žutom oznakom munje.	21
Robot uspješno prati crnu liniju u ispravnom smjeru i prvi put prolazi pokraj prepreke.	32
Robot uspješno prati crnu liniju u ispravnom smjeru i drugi put prolazi pokraj prepreke.	32
Robot uspješno prati crnu liniju do križanja i na križanju skreće ulijevo.	42
Robot uspješno prati crnu liniju do prepreke.	35
Cijelo vrijeme tijekom praćenja crne linije, robot ima uključena žuta svjetla.	16
Robot se zaustavlja na <b>CILJU M</b> na 2 sekunde (sa sva tri kotača unutar kvadrata) s uključenim zelenim svjetlećim diodama.	38
Robot mijenja boju svjetlećih dioda u žutu te se zakreće ulijevo.	24
Robot uspješno pronalazi bijelu liniju u kvadratu s robotom.	21
Robot uspješno prati bijelu liniju do <b>CILJA S</b> .	35
Cijelo vrijeme tijekom praćenja bijele linije, robot ima uključena žuta svjetla.	16
Robot se uspješno zaustavlja na <b>CILJU S</b> (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uključuje zelena svjetla.	40
<b>Vrijeme vožnje u sekundama</b>	
<b>Ukupno bodova (max 400)</b>	

Ustanova: \_\_\_\_\_

Natjecatelj (ime i prezime, razred): \_\_\_\_\_

Mentor: \_\_\_\_\_

Potpis mentora: \_\_\_\_\_