

TABLICA BODOVANJA ZA 2. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 5.12.2022.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	9
Robot ima isključena svjetla.	11
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	13
Robot uključuje žuta svjetla na 2 sekunde.	10
Robot uspješno prati crnu liniju do prve prepreke.	41
Robot se zaustavlja ispred prve prepreke (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	27
Robot se s isključenim svjetlima zakreće udesno prema crnoj liniji.	18
Robot uspješno vozi ravno i pronalazi crnu liniju unutar kvadrata sa slikom dvije plave ribe.	21
Robot uspješno prati crnu liniju do druge prepreke.	41
Robot se zaustavlja ispred druge prepreke (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	27
Robot se s isključenim svjetlima zakreće udesno prema trećoj prepreci.	18
Robot uspješno vozi ravno do treće prepreke.	41
Robot se zaustavlja ispred treće prepreke (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	27
Robot se s isključenim svjetlima zakreće udesno i nastavlja s praćenjem linije.	18
Robot uspješno prati liniju do njenog kraja.	33
Robot se zaustavlja na CILJU S (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	28
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	17
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 400)	

Ustanova:

Natjecatelj (ime i prezime, razred):

Mentor:

Potpis mentora:
