

SAŽETAK ZADATKA ZA 2. KOLO MLAĐA DOBNA SKUPINA CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 25.11.2024.

Postavi robot na poziciju **START M** kako je prikazano na slici (unutar obrisa, sa sva tri kotača unutar kvadrata) tako da s prednjim senzorima za praćenje linije bude na crnoj podlozi te ima isključene svjetleće diode.

Pritiskom na bilo koje tipkalo na micro:bitu pokrenite rad robota. Robot mora najprije uključiti zelena RGB svjetla na 1 sekundu.

S isključenim svjetlima kreće s praćenjem linije.



Robot prati liniju sve dok ultrazvučnim senzorom ne detektira prepreku postavljenu na označeno mjesto (polje sa slikom piramida).

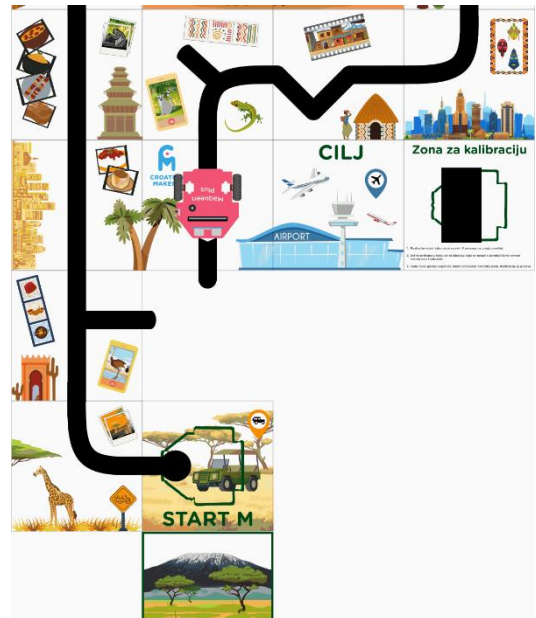
Zaustavlja se na 2 sekunde unutar kvadrata s raskrižjem i slikom noja (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uključuje crvene RGB diode.

Zatim s uključenim crvenim svjetlima nastavlja s praćenjem linije.

Tijekom praćenja linije naići će na križanje na kojem mora skrenuti lijevo, prema palmama i prepreci sa slikom planine Kilimandžaro.

Robot prati liniju sve dok ultrazvučnim senzorom ne detektira prepreku postavljenu na označeno mjesto (polje sa slikom planine Kilimandžaro).

Zaustavlja se na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom palme i CM logotipa kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata) te isključuje RGB svjetla kako bi uživao u pogledu.



S isključenim svjetlima zakreće se ulijevo prema CILJU. Robot vozi ravno do CILJA i zaustavlja se kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata).



Nakon zaustavljanja, uključuje zelena svjetla i svira melodiju po tvojoj želji u trajanju od barem 2 sekunde.