

TABLICA BODOVANJA ZA 2. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 25.11.2024.

RB	Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
1.	Robot je ispravno postavljen na poziciji START S.	10
2.	Robot ima isključena svjetla.	8
3.	Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	7
4.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na ispravan način.	13
5.	Robot uspješno vozi ravno i pronalazi crnu liniju.	11
6.	Robot uspješno prati liniju do prepreke postavljenje u polje sa slikom stabla i kućice.	26
7.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom slonova (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	41
8.	Robot uključuje crvena RGB svjetla na ispravan način.	13
9.	Robot uspješno prati liniju do križanja i na križanju skreće desno.	15
10.	Robot uspješno prati liniju do prepreke postavljenje u polje sa slikom piramida.	26
11.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom hrane i majmuna (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	41
12.	Robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.	13
13.	Robot uspješno prati liniju do križanja i na križanju skreće lijevo.	15
14.	Robot uspješno prati liniju do prepreke postavljenje u polje sa slikom planine Kilimandžaro.	26
15.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom palme i CM logotipa (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	41
16.	Robot isključuje svjetla na ispravan način.	13
17.	Robot se zakreće ulijevo i uspješno vozi ravno prema CILJU.	22
18.	Robot se uspješno zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	37
19.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na ispravan način.	13
20.	Robot reproducira melodiju po izboru u trajanju od barem 2 sekunde.	9
Vrijeme vožnje u sekundama		
Ukupno bodova (max 400)		

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____