

# TABLICA BODOVANJA ZA 3. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA MLAĐA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 12.4.2021.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START i ima isključena svjetla.	16
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	20
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	12
Robot uspješno prati crnu crtu i zaustavlja se pokraj stanice 1 – PROVJERA MOTORA (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	50
Robot uključuje redom crvena, žuta i zelena svjetla na svjetlećim diodama, svako u trajanju od pola sekunde.	31
Nakon isključenja svjetala, robot nastavlja pratiti crnu crtu do kraja gdje se zakreće ulijevo i uspješno pronalazi bijelu crtu.	18
Robot uspješno prati bijelu crtu do stanice 2 – PROVJERA KOTAČA.	26
Robot se zaustavlja pokraj stanice 2 – PROVJERA KOTAČA (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	55
Robot uključuje redom crvena, žuta i zelena svjetla na svjetlećim diodama, svako u trajanju od pola sekunde.	31
Nakon isključenja svjetala, robot uspješno prati bijelu crtu i zaustavlja se na okomitoj crnoj crti te uključuje plava svjetla na 1 sekundu.	20
Nakon isključenja plavog svjetla robot se zakreće ulijevo i uspješno dolazi do stanice 3 – PROVJERA SENZORA.	15
Robot se zaustavlja pokraj stanice 3 – PROVJERA SENZORA (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	55
Robot uključuje redom crvena, žuta i zelena svjetla na svjetlećim diodama, svako u trajanju od pola sekunde.	31
Robot je zaustavljen na CILJU M (sa svim kotačima unutar kvadrata) i ima uključena zelena svjetla.	20
<b>Vrijeme vožnje u sekundama</b>	
<b>Ukupno bodova (max 400)</b>	

Ustanova: \_\_\_\_\_

Natjecatelj (ime i prezime, razred): \_\_\_\_\_

Mentor: \_\_\_\_\_

Potpis mentora: \_\_\_\_\_