

TABLICA BODOVANJA ZA 3. KOLO

STARIJA DOBNA SKUPINA

CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 5.2.2024.

POPUNJAVAJU UČENICI U TIMU

Pisati čitko, velikim tiskanim slovima!

	Ime i prezime	Razred	Spol (zaokružiti)
Učenik 1			M Ž
Učenik 2			M Ž
Učenik 3			M Ž
Učenik 4			M Ž

Naziv škole/udruga	
Ime i prezime mentora	

POPUNJAVAJU OCJENJIVAČI

Napomena: Tim može osvojiti ili 0 ili maksimalan broj bodova na svakom dijelu zadatka. Nije moguće osvojiti bilo koji broj bodova između toga. Dio zadatka koji je potpuno odrađen boduje se maksimalnim brojem bodova, inače tim dobiva 0 bodova. Vrijeme vožnje mjeri se u sekundama i zaokružuje na jedno decimalno mjesto.

	BODOVANJE VOŽNJE	Maks. broj bodova	OSVOJENI BODOVI PRVA VOŽNJA	OSVOJENI BODOVI DRUGA VOŽNJA
1.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje oznaku LIJEVO i oznaku DESNO (obje oznake imaju dodijeljen neki ID broj).	78		
2.	Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	45		
3.	Robot ima isključena svjetla.	39		
4.	Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	42		

5.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na 1 sekundu.	60		
6.	Robot uspješno pronalazi crnu liniju unutar kvadrata sa slikom rozog cvijeta i žutog leptira.	66		
7.	Robot praćenjem linije, na raskrižju skreće lijevo, prema ptici.	82		
8.	Robot uspješno prati liniju do prepreke s oznakom LIJEVO ili DESNO.	100		
9.	Robot se zaustavlja na 1 sekundu unutar kvadrata sa slikom teglica cvijeća (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	87		
10.	Robot uključuje crvena ili žuta RGB svjetla na ispravan način, ovisno o očitanoj oznaci.	62		
11.	Nakon uključivanja svjetala, robot se zakreće ulijevo i uspješno prati liniju do kružnog toka.	82		
12.	Robot na križanju (polje sa slikom lopatica za sadnju) skreće lijevo ili desno, ovisno o prethodno skeniranoj oznaci.	113		
13.	Robot uspješno prati liniju u krug, radeći jedan obilazak.	105		
14.	Nakon jednog obilaska, izlazi s kružnog toka na križanju (polje sa slikom lopatica za sadnju).	82		
15.	Robot uspješno prati liniju do prepreke sa slikom ograde.	100		
16.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom ptice (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	87		
17.	Robot je isključio svjetla na ispravan način.	60		
18.	Robot se zakreće ulijevo i nastavlja pratiti liniju.	67		
19.	Robot na križanju nastavlja pratiti liniju ravno, prema mravinjaku.	82		
20.	Robot uspješno prati liniju do njenog kraja.	100		
21.	Robot se zaustavlja na 1 sekundu unutar kvadrata sa slikom mravinjaka (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	87		
22.	Robot se uspješno zakreće ulijevo te vozi ravno i pronalazi bijelu liniju.	73		
23.	Robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom zumbula.	100		
24.	Robot se uspješno zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	87		
25.	Robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.	60		
26.	Robot reproducira melodiju po izboru u trajanju od barem 2 sekunde.	54		
	Ukupno ostvarenih bodova	Max 2000		
	Vrijeme vožnje u sekundama			

Potpisom predstavnika tima potvrđuje se ispravnost navedenih bodova.

Potpis predstavnika tima: _____