

# TABLICA BODOVANJA ZA 3. KOLO

## MLAĐA DOBNA SKUPINA

### CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 3.2.2025.

#### POPUNJAVAJU UČENICI U TIMU

*Pisati čitko, velikim tiskanim slovima!*

	Ime i prezime	Razred	Spol (zaokružiti)
Učenik 1			M    Ž
Učenik 2			M    Ž
Učenik 3			M    Ž
Učenik 4			M    Ž

Naziv škole/udruga	
Ime i prezime mentora	

## POPUNJAVAJU OCJENJIVAČI

**Napomena:** Tim može osvojiti ili 0 ili maksimalan broj bodova na svakom dijelu zadatka. Nije moguće osvojiti bilo koji broj bodova između toga. Dio zadatka koji je potpuno odrađen boduje se maksimalnim brojem bodova, inače tim dobiva 0 bodova. Vrijeme vožnje mjeri se u sekundama i zaokružuje na jedno decimalno mjesto.

	BODOVANJE VOŽNJE	Maks. broj bodova	OSVOJENI BODOVI PRVA VOŽNJA	OSVOJENI BODOVI DRUGA VOŽNJA
1.	Robot je ispravno postavljen na poziciji START M.	83		
2.	Robot ima isključena svjetla.	77		
3.	Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	80		
4.	Robot uključuje žuta RGB svjetla na 1 sekundu.	98		
5.	Robot uspješno pronalazi crnu liniju.	104		
6.	Robot uspješno prati liniju do prepreke sa slikom azijskog kontinenta.	138		
7.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom prometnog znaka zabrane prolaza (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	125		
8.	Robot se uspješno zakreće udesno i pronalazi bijelu liniju unutar zadanog kvadrata.	111		
9.	Robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom grada i palme.	138		
10.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom grada s crvenom lokacijskom oznakom (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	125		
11.	Robot uključuje crvena RGB svjetla na ispravan način.	101		
12.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom grada s plavom lokacijskom oznakom (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	125		
13.	Robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.	101		
14.	Robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom velegrada i automobila.	138		
15.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom hrane (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	125		
16.	Robot se uspješno zakreće udesno i vozi ravno prema CILJU.	105		
17.	Robot se uspješno zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	125		
18.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na ispravan način.	101		
	<b>Ukupno ostvarenih bodova</b>	<b>Max 2000</b>		
	Vrijeme vožnje u sekundama			

Potpisom predstavnika tima potvrđuje se ispravnost navedenih bodova.

Potpis predstavnika tima: \_\_\_\_\_