

TABLICA BODOVANJA ZA 3. KOLO

STARIJA DOBNA SKUPINA

CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 3.2.2025.

POPUNJAVAJU UČENICI U TIMU

Pisati čitko, velikim tiskanim slovima!

	Ime i prezime	Razred	Spol (zaokružiti)
Učenik 1			M Ž
Učenik 2			M Ž
Učenik 3			M Ž
Učenik 4			M Ž

Naziv škole/udruga	
Ime i prezime mentora	

POPUNJAVAJU OCJENJIVAČI

Napomena: Tim može osvojiti ili 0 ili maksimalan broj bodova na svakom dijelu zadatka. Nije moguće osvojiti bilo koji broj bodova između toga. Dio zadatka koji je potpuno odrađen boduje se maksimalnim brojem bodova, inače tim dobiva 0 bodova. Vrijeme vožnje mjeri se u sekundama i zaokružuje na jedno decimalno mjesto.

	BODOVANJE VOŽNJE	Maks. broj bodova	OSVOJENI BODOVI PRVA VOŽNJA	OSVOJENI BODOVI DRUGA VOŽNJA
1.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje oznaku 1 i oznaku 2 (obje oznake imaju dodijeljen neki ID broj).	100		
2.	Robot je ispravno postavljen na poziciji START S.	66		
3.	Robot ima isključena svjetla.	59		
4.	Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	63		

5.	Robot uključuje žuta RGB svjetla na 1 sekundu.	81		
6.	Robot uspješno prati bijelu liniju do njenog kraja.	121		
7.	Robot uspješno pronalazi crnu liniju.	87		
8.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na ispravan način.	81		
9.	Robot uspješno prati liniju do prepreke sa slikom oznake 1 ili 2.	121		
10.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom prometnog znaka zabrane prolaza (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	108		
11.	Robot isključuje RGB svjetla na ispravan način.	81		
12.	Robot se uspješno zakreće udesno i pronalazi bijelu liniju unutar zadanog kvadrata.	94		
13.	Robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom grada i palme.	121		
14.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar zadanog kvadrata (sa sva tri kotača unutar kvadrata), ovisno o prethodno skeniranoj oznaci.	146		
15.	Robot uključuje RGB svjetla na ispravan način, ovisno o prethodno skeniranoj oznaci.	84		
16.	Robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom velegrada i automobila.	121		
17.	Robot se zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom hrane (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	108		
18.	Robot je isključio svjetla na ispravan način.	81		
19.	Robot se uspješno zakreće udesno i vozi ravno prema CILJU.	88		
20.	Robot se uspješno zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	108		
21.	Robot uključuje zelena RGB svjetla na ispravan način.	81		
	Ukupno ostvarenih bodova	Max 2000		
	Vrijeme vožnje u sekundama			

Potpisom predstavnika tima potvrđuje se ispravnost navedenih bodova.

Potpis predstavnika tima: _____