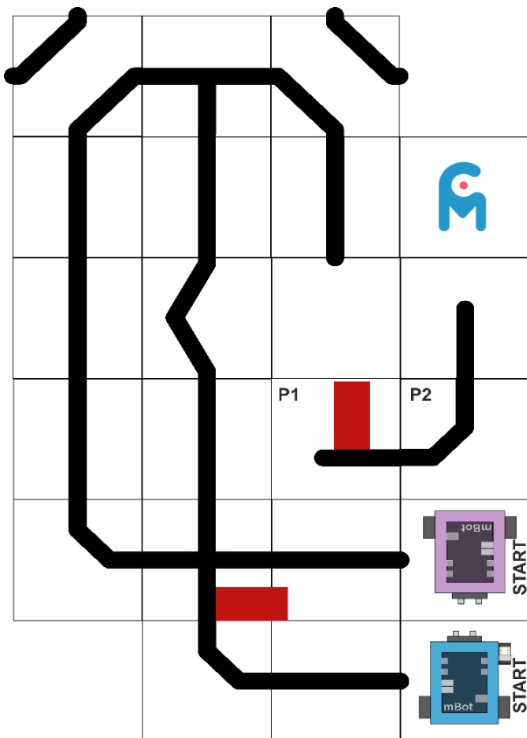


SAŽETAK ZADATKA ZA 4. KOLO MLAĐA DOBNA SKUPINA CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 1.4.2019.

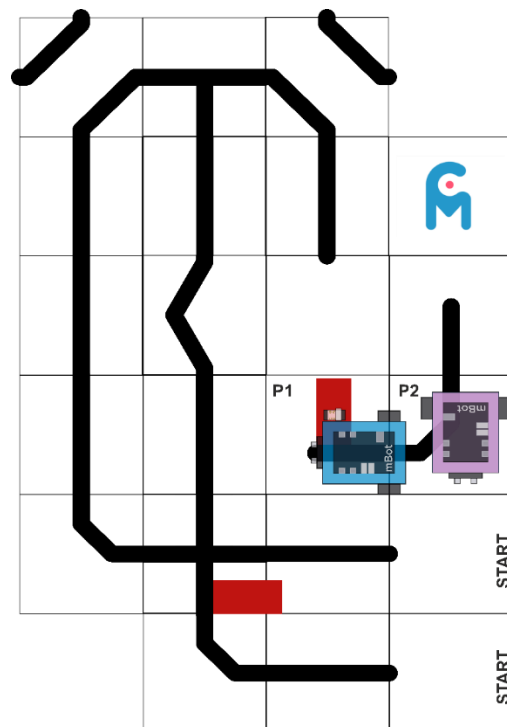


Slika 1: Početne pozicije robota na stazi

- Postavite oba robota na pozicije START, kako je prikazano na prvoj slici staze.
- Oba robota na početku svijetle plavom bojom.
- Ružičastog robota pokrenite pritiskom na tipkalo ili daljinskim upravljačem.
- Ružičasti robot mora plavome poslati poruku da kreće i promijeniti boju u zelenu.
- Kad plavi robot primi poruku isto mijenja boju svjetla u zelenu.
- Ružičasti robot se zakreće udesno prema svojoj crti, pronalazi je i prati je prema prvom križanju.
- Plavi robot se isto zakreće prema svojoj crti, ali ulijevo, pronalazi je i prati je prema prvom križanju.
- Pripazite, ružičasti robot mora prvi proći kroz križanje, a nakon njega plavi.
- Ružičasti robot prati desnu voznu crtu prema gornjem dijelu staze.
- Plavi robot se prije prvog križanja zaustavlja na crvenoj kartici i zaszvjetli crvenom bojom.
- Plavi robot prolazi križanjem nakon ružičastog robota i ponovno

svijetli zelenom bojom.

- Plavi robot prati lijevu pretjecajnu crtu prema gornjem dijelu staze.
- Plavi robot pretiče ružičastog robota.
- Pripazite, kod drugog križanja plavi robot mora proći prvi te pratiti crtu do njenog kraja.
- Ružičasti robot prolazi drugim križanjem nakon plavog robota i isto prati crtu do njenog kraja.
- Plavi robot mora pronaći novu crtu s lijeve strane.
- Plavi robot prati novu crtu i zaustavlja se na crvenoj kartici te svijetli crvenom bojom.
- Ružičasti robot mora isto pronaći novu crtu s lijeve strane.
- Ružičasti robot prati novu crtu i parkira se na polje P2 orijentiran kao na slici.
- Ako se roboti za vrijeme vožnje ne dodiruju i ne sudare, osvajate dodatne bodove.



Slika 2: Završne pozicije robota na stazi