

TABLICA BODOVANJA ZA 4. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA MLAĐA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 13.3.2023.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	29
Robot ima isključena svjetla.	23
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	30
Robot uključuje zelena svjetla.	39
Robot čeka 1 sekundu prije kretanja.	22
Robot praćenjem linije prolazi pokraj dupina.	58
U polju s meduzama, robot praćenjem linije skreće udesno, prema crvenoj papigi.	51
Robot uspješno prati liniju do prepreke sa slikom crvene papige.	62
Robot se zaustavlja ispred prepreke sa slikom crvene papige (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	65
Tijekom praćenja linije do prve prepreke, robot ima uključena zelena RGB svjetla.	31
Nakon isključenja svjetala robot se zakreće ulijevo i nastavlja s praćenjem linije.	30
Robot uspješno prati crnu liniju do CILJA.	62
Robot se zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	65
Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje lice gusara na prepri (lice ima dodijeljen neki ID broj).	105
Na ekranu HuskyLens kamere je vidljiv ispis teksta.	128
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 800)	

Popis natjecatelja:

Ustanova: _____ Mentor: _____

Potpis mentora: _____