

TABLICA BODOVANJA ZA 4. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 13.3.2023.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START.	18
Robot ima isključena svjetla.	12
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	19
Robot uključuje zelena svjetla.	28
Robot čeka 1 sekundu prije kretanja.	11
Robot praćenjem linije prolazi pokraj hobotnice i kornjača.	47
U polju s meduzama, robot praćenjem linije skreće ulijevo, prema morskom vrtlogu.	40
Robot uspješno obilazi morski vrtlog prateći liniju do njenog kraja.	51
Tijekom praćenja linije, robot ima uključena zelena RGB svjetla.	20
Robot se zaustavlja unutar kvadrata s oblacima kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	54
Robot uspješno pozdravlja plavo-žutu papigu svjetlosnom signalizacijom.	35
Nakon pozdrava, robot isključuje svjetla i zakreće se ulijevo prema crvenoj papigi.	19
Robot uspješno vozi ravno do prepreke sa slikom crvene papige.	42
Robot se zaustavlja ispred prepreke sa slikom crvene papige (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	54
Nakon isključenja svjetala robot se zakreće ulijevo i nastavlja s praćenjem linije.	19
Robot uspješno prati crnu liniju do CILJA.	51
Robot se zaustavlja na CILJU (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	54
Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje lice gusara na prepreci (lice ima dodijeljen neki ID broj).	101
Na ekranu HuskyLens kamere je vidljiv ispis teksta.	125
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 800)	

Popis natjecatelja:

Ustanova: _____ Mentor: _____

Potpis mentora: _____