

# TABLICA BODOVANJA ZA SUPERFINALE CROATIAN MAKERS LIGE MLAĐA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 21.5.2025.

| RB  | Bodovanje vožnje  | Maks. broj bodova | Osvojeni bodovi |
|-----|---|-------------------|-----------------|
| 1.  | Oba robota su ispravno postavljena na pozicijama START 1 i START 2.                                 | 24                |                 |
| 2.  | Oba robota imaju isključena svjetla.  | 18                |                 |
| 3.  | Ljubičasti robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).                             | 20                |                 |
| 4.  | Ljubičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.                                      | 27                |                 |
| 5.  | Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do prvog križanja i na križanju skreće lijevo.          | 36                |                 |
| 6.  | Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do drugog križanja i na križanju skreće desno.          | 36                |                 |
| 7.  | Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do njenog kraja.  | 33                |                 |
| 8.  | Ljubičasti robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom broda (sa sva tri kotača unutar kvadrata). | 51                |                 |
| 9.  | Ljubičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.                                      | 27                |                 |
| 10. | Ljubičasti robot uspješno pronalazi bijelu liniju unutar zadanog kvadrata.                          | 44                |                 |
| 11. | Ljubičasti robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom svjetionika.                    | 33                |                 |

|     |   |           |  |
|-----|---|-----------|--|
| 12. | Ljubičasti robot se uspješno zaustavlja unutar CILJA 1 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).                 | <b>51</b> |  |
| 13. | Ljubičasti robot uključuje crvena RGB svjetla na ispravan način i šalje poruku.                             | <b>54</b> |  |
| 14. | Žuti robot prima poruku i uključuje crvena RGB svjetla na ispravan način.                                   | <b>54</b> |  |
| 15. | Nakon isključivanja svjetala, žuti robot uspješno prati crnu liniju do kružnog toka.                        | <b>33</b> |  |
| 16. | Žuti robot na križanju (polje sa slikom putokaza) skreće u smjeru po izboru (lijevo ili desno).             | <b>46</b> |  |
| 17. | Žuti robot uspješno prati liniju u krug u smjeru po izboru, radeći jedan obilazak.                          | <b>48</b> |  |
| 18. | Nakon jednog obilaska, izlazi s kružnog toka na križanju (polje sa slikom putokaza).                        | <b>30</b> |  |
| 19. | Žuti robot uspješno prati crnu liniju do njenog kraja gdje se zaustavlja na 1 sekundu.                      | <b>33</b> |  |
| 20. | Nakon 1 sekunde, žuti robot se zakreće ulijevo te vozi ravno i pronalazi crnu liniju unutar zadanog dijela. | <b>44</b> |  |
| 21. | Žuti robot uspješno prati crnu liniju do križanja.  | <b>33</b> |  |
| 22. | Žuti robot se uspješno zaustavlja unutar kvadrata sa slikom koale (sa sva tri kotača unutar kvadrata).      | <b>51</b> |  |
| 23. | Žuti robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.   | <b>27</b> |  |

|                                   |   |           |  |
|-----------------------------------|---|-----------|--|
| 24.                               | Žuti robot uspješno prati crnu liniju do idućeg križanja gdje skreće desno.       | <b>36</b> |  |
| 25.                               | Žuti robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom aviona.               | <b>33</b> |  |
| 26.                               | Žuti robot se uspješno zaustavlja na CILJU 2 (sa sva tri kotača unutar kvadrata). | <b>51</b> |  |
| 27.                               | Žuti robot uključuje crvena RGB svjetla na ispravan način.                        | <b>27</b> |  |
| <b>Vrijeme vožnje u sekundama</b> |   |           |  |
| <b>Ukupno bodova (max 1000)</b>   |   |           |  |